

nuevo lanzamiento



Notas de la versión

Leapfrog 2023.2 continúa avanzando en las capacidades de modelado, interoperabilidad y visualización de Leapfrog, con sólidas mejoras incrementales y algunas características nuevas e interesantes.

Se ha fortalecido la funcionalidad de modelado central para mejorar la resiliencia de la selección de intervalos y las ediciones de vetas al agregar datos o mejorar proyectos. Los cambios en la superficie de erosión o depósito han mejorado la capacidad de edición de estas superficies.

La nueva funcionalidad incluye una nueva característica intuitiva para compartir mapas de colores dentro de los proyectos de Leapfrog y una nueva característica interesante que permite importar bloques de título personalizados en diseños de sección, así como una nueva herramienta para crear imágenes de mapas renderizadas.

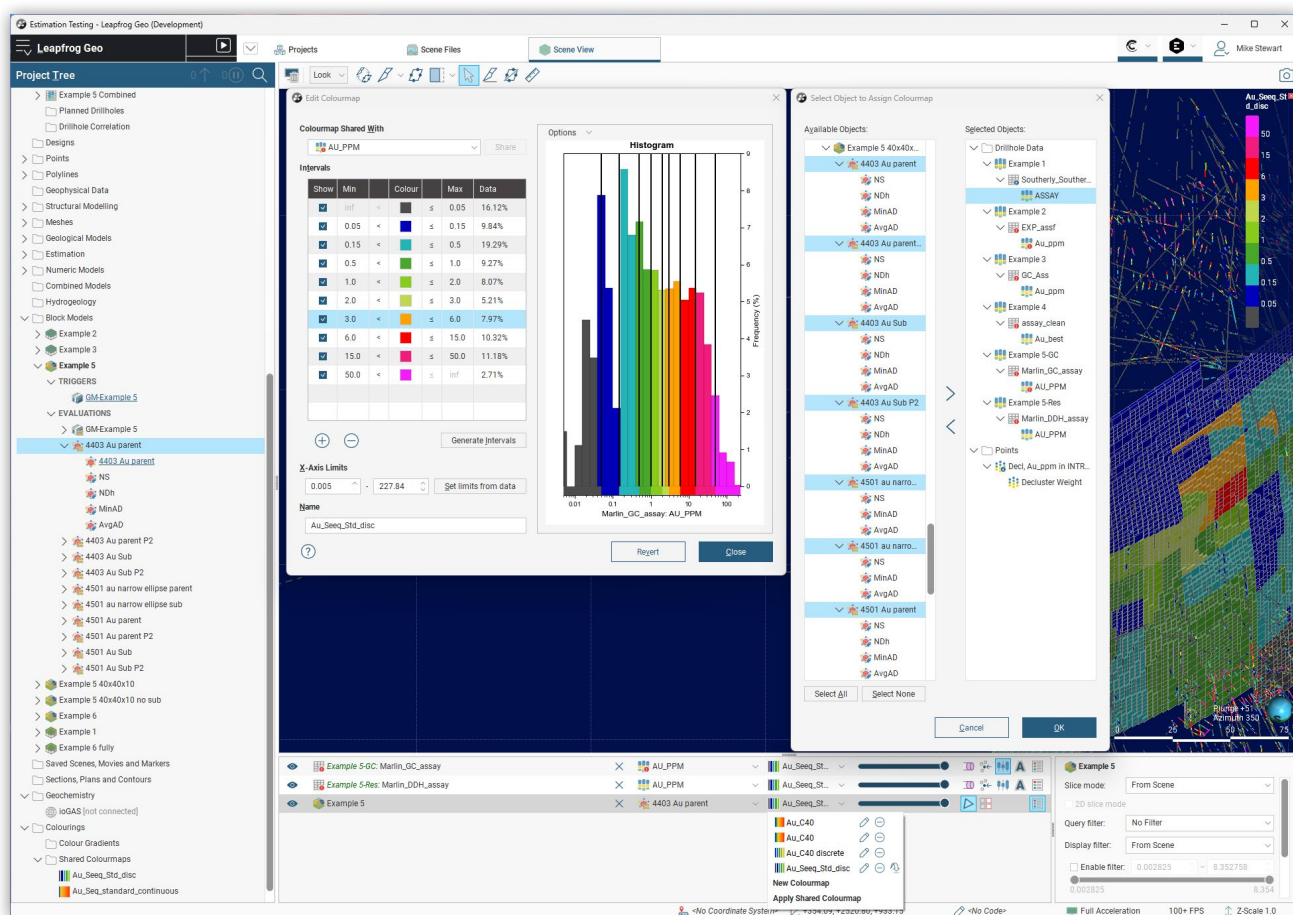
Durante este ciclo de lanzamiento, también hemos invertido mucho en el desarrollo de nuevas capacidades en la nube de Seequent Evo para respaldar nuestra visión del futuro de la tecnología conectada a la nube.

Table of Contents

Características y funcionalidad	3
Mapas de colores compartidos	3
Secciones y planos	4
Mapa renderizado	5
Mejoras en el modelado geológico	6
Detalles de la escena	10
Encabezados comprimibles en modelos de bloque	10
Marcadores	11
Mejoras de flujo de trabajo “desactualizadas” de Central	11
Mejoras en el sistema de coordenadas para la compatibilidad con iTwin	12

Características y funcionalidad

Mapas de colores compartidos



Esta versión introduce una estupenda característica nueva que mejora significativamente el uso de los mapas de colores en Leapfrog.

En versiones anteriores, los usuarios informaban que aplicar mapas de colores era, con frecuencia, una tarea tediosa y poco dinámica. Ahora, se agregó mucha más flexibilidad a la creación, el intercambio y la asignación de mapas de colores. La carpeta existente de Colour Gradients (Gradientes de color) se movió a una subcarpeta de una carpeta principal más general llamada Colourings (Coloreados), y también se ha creado una nueva subcarpeta llamada Shared Colourmaps (Mapas de colores compartidos). Los flujos de trabajo para compartir mapas de colores siguen patrones familiares de Leapfrog, y fueron diseñados para ser intuitivos y fáciles de usar.

La nueva funcionalidad incluye lo siguiente:

- Los mapas de colores se pueden crear directamente en la carpeta Shared Colourmaps (Mapas de colores compartidos) y las ediciones que se realizan en los mapas de colores compartidos se propagan.
- Los mapas de colores existentes se pueden compartir en la carpeta desde el cuadro de diálogo de edición del mapa de colores o como una opción de menú desde el objeto en el árbol del proyecto.
- Los mapas de colores compartidos se pueden agregar a cualquier objeto de la lista Scene (Escenas), así como asignarlos de forma masiva a varios objetos.

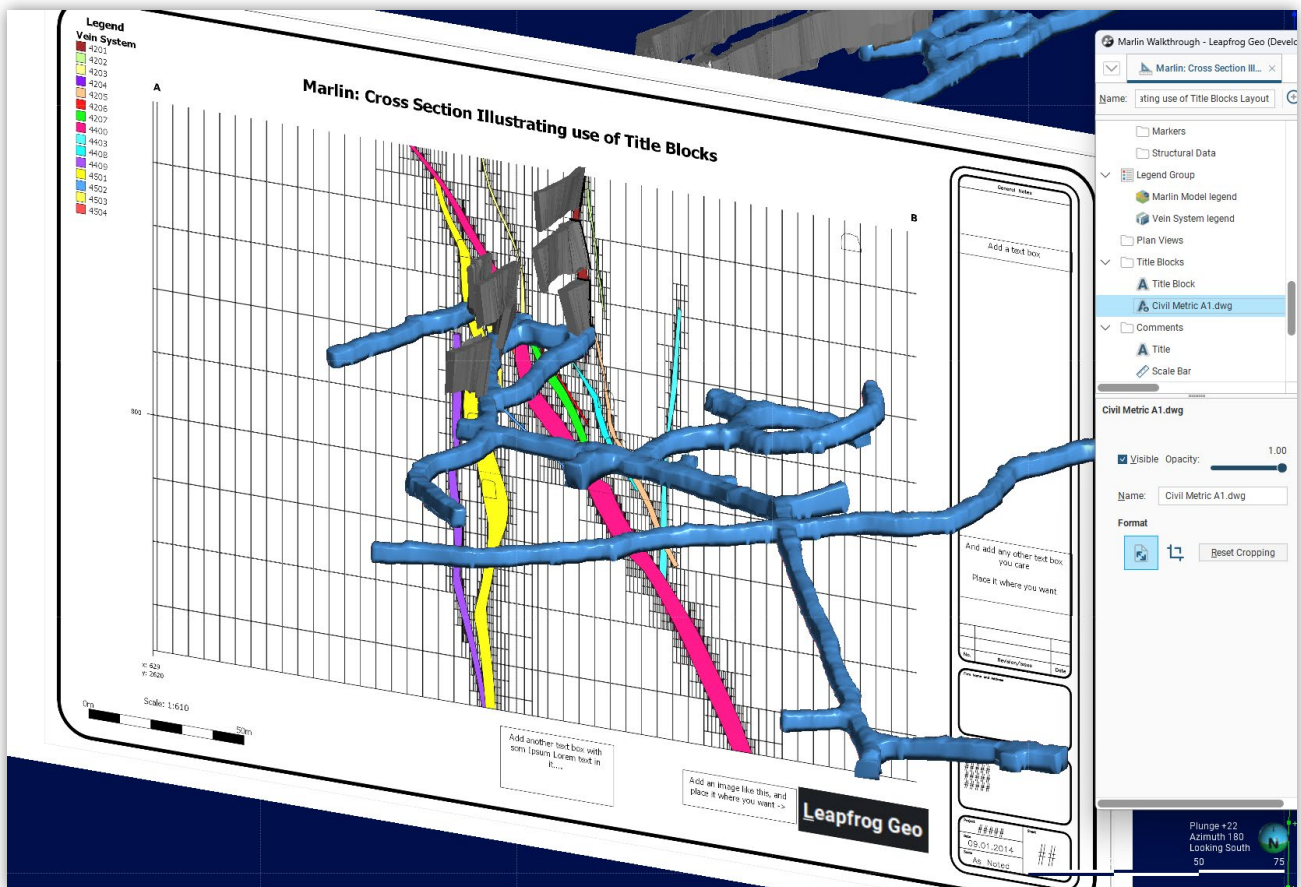
Las situaciones donde se puede aprovechar esta nueva funcionalidad incluyen las siguientes:

- Cuando se utilizan “variables con límites” (por ejemplo, Cu y Cu_Cap1.4pc) en modelos numéricos o estimaciones de recursos.
- Cuando se establece un esquema de color común para los valores de profundidad o profundidad-azimut en una malla, así como un esquema de color común para el grosor de la veta.
- Cuando se utiliza un mapa de colores “estándar de la empresa” para un artículo (p. ej., Au).
- Cuando se asigna el mismo mapa de colores a todas las bandas de una cuadrícula geofísica o sísmica importada.

Hemos recibido muchos comentarios de nuestros usuarios sobre la necesidad de mejorar el uso de los mapas de colores y estamos encantados de poder compartir esta importante mejora con usted.

Secciones y planos

Bloques de título por sección



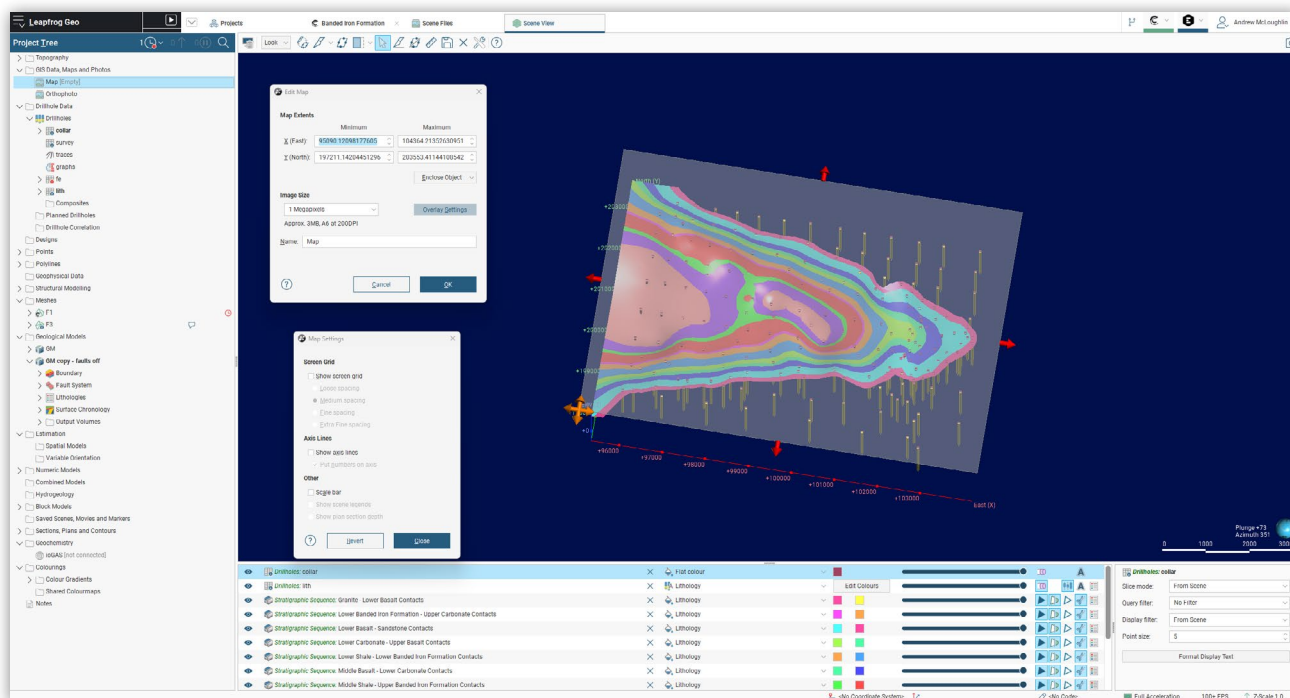
Nos complace presentar una estupenda característica nueva para los clientes que crean secciones transversales.

Ahora es posible importar un bloque de título en formato DWG o DXF a una plantilla de diseño. El bloque de título se puede recortar y escalar a los márgenes de la página, y es posible tener cuadros de texto de edición sencilla y funcionalidad para agregar imágenes.

Esta característica permite a los clientes crear sus propios bloques de título empresariales estandarizados para diferentes tamaños de página y orientaciones en su software de CAD preferente y, luego, importar estos bloques de título en plantillas de diseño de Leapfrog.

Leapfrog no está diseñado para proporcionar una capacidad de edición completa al estilo CAD. Sin embargo, estamos seguros de que esta característica servirá para satisfacer los requisitos de nuestros clientes para producir resultados seccionales que se ajusten a los formatos estándar de la empresa.

Mapa renderizado



En consonancia con nuestro asunto de mejorar los resultados en 2D de Leapfrog, nos complace anunciar la incorporación de una nueva característica para crear un mapa renderizado en la carpeta GIS, Maps and Photos (SIG, mapas y fotos).

Esta herramienta ofrece una manera muy práctica de crear mapas a partir de proyectos de Leapfrog. Utilice las herramientas conocidas de la escena Leapfrog para configurar una vista que incorpore múltiples elementos, renderizar la vista en una imagen, luego soltar esta imagen en un plano y utilizar las herramientas de diseño de planos para convertirla en un mapa con los elementos esperados, como superposición de cuadrícula, bloque de título y escala.

El mapa renderizado crea rápidamente un renderización de vista de pájaro de los elementos actuales de la escena (es decir, se ven en alineación vertical hacia abajo). La imagen de mapa resultante no es dinámica y, una vez creada, no se pueden agregar otros objetos al mapa renderizado, pero el mapa se puede volver a renderizar si se modifica alguno de los objetos que contiene. Se muestra una advertencia si hay algún objeto incluido en el mapa renderizado que haya cambiado desde la última vez que se renderizó.

Además de poder incorporar mapas renderizados en Vistas de plano, la imagen resultante se puede exportar en formato GeoTIFF. El tamaño de imagen para el GeoTIFF exportado se puede establecer desde la ventana Edit Map (Editar mapa), con opciones entre 1 megapíxeles y 70 megapíxeles, que también se describen útilmente con aproximaciones al tamaño de papel estándar ISO 216 "A".

Mejoras en el modelado geológico

En Leapfrog 2023.2, hemos seguido realizando mejoras incrementales en la funcionalidad de Modelado geológico central de Leapfrog.

Comportamiento de edición para la selección de intervalos

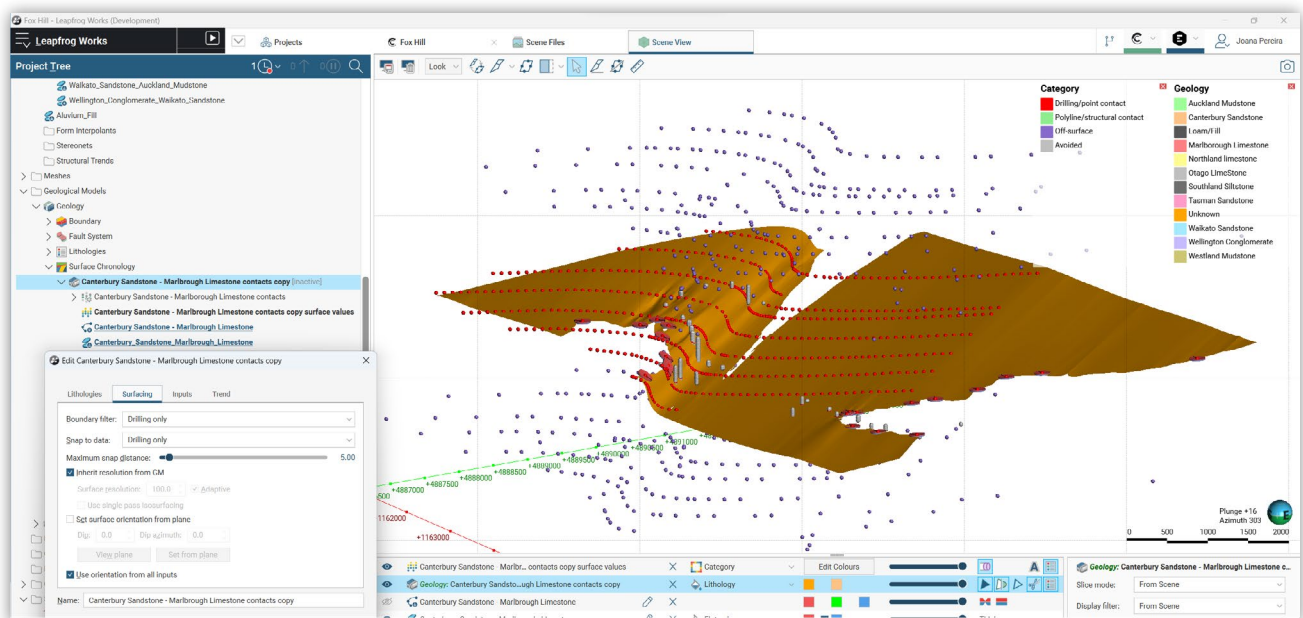
Los usuarios de la herramienta de selección de intervalos comprenderán que las ediciones para la selección de intervalos pueden ser sensibles a la recarga de perforaciones o a la incorporación de nuevos datos. En este proceso, las ediciones se exportan y luego se vuelven a importar según la coincidencia de las profundidades desde y hacia el intervalo. Si no se encuentra una coincidencia exacta, las ediciones para la selección de intervalos se eliminan y el intervalo vuelve a la columna base. En algunos casos, puede ser difícil detectar cuándo ha ocurrido esto. En el caso específico de las selecciones de intervalos creadas en tablas fusionadas que incluyen una tabla con marcado retroactivo, se produjo un aumento significativo de la eliminación de ediciones para la selección de intervalos.

En Leapfrog 2023.2, hemos aprovechado la oportunidad para abordar la causa subyacente mediante la adición de una tolerancia general a la coincidencia de las ediciones para la selección de intervalos, lo que ha mejorado considerablemente la fiabilidad de la transferencia de dichas ediciones al actualizar o agregar datos de perforación o actualizar proyectos.

Comportamiento de edición de vetas

Las ediciones de vetas también pueden ser sensibles a la recarga o la anexación de la base de datos de perforación. Ahora hemos aplicado una tolerancia a las ediciones de vetas igual a las selecciones de intervalos, lo que ha mejorado la transferencia de ediciones de vetas. En conjunto, las mejoras en la selección de intervalos y el comportamiento de edición de vetas resuelven un inconveniente que estuvo presente por mucho tiempo.

Mejoras en las superficies de depósito/erosión



Los usuarios de superficies de contacto (depósito/erosión) en Leapfrog saben que las superficies a veces pueden comportarse inesperadamente al editar con discos estructurales o polilíneas. Se ha implementado un cambio de comportamiento que mejora en gran medida la capacidad de edición de las superficies de depósito y erosión.

Hay dos cambios en los cuadros de diálogo que serán evidentes para los usuarios:

- Una nueva opción en la pestaña Surfaces (Superficies) que permite a los usuarios “establecer la orientación de la superficie desde el plano”.
- Una opción de selección debajo para “usar la orientación de todas las entradas”. Tenga en cuenta que esto estará marcado de forma predeterminada para todos los objetos nuevos, pero no estará marcado para las superficies existentes a fin de garantizar que estas superficies no se modifiquen durante una actualización.

Además, ahora puede visualizar todos los puntos de entrada que se utilizan al generar superficies de contacto, identificados con color por distancia o divididos por categoría:

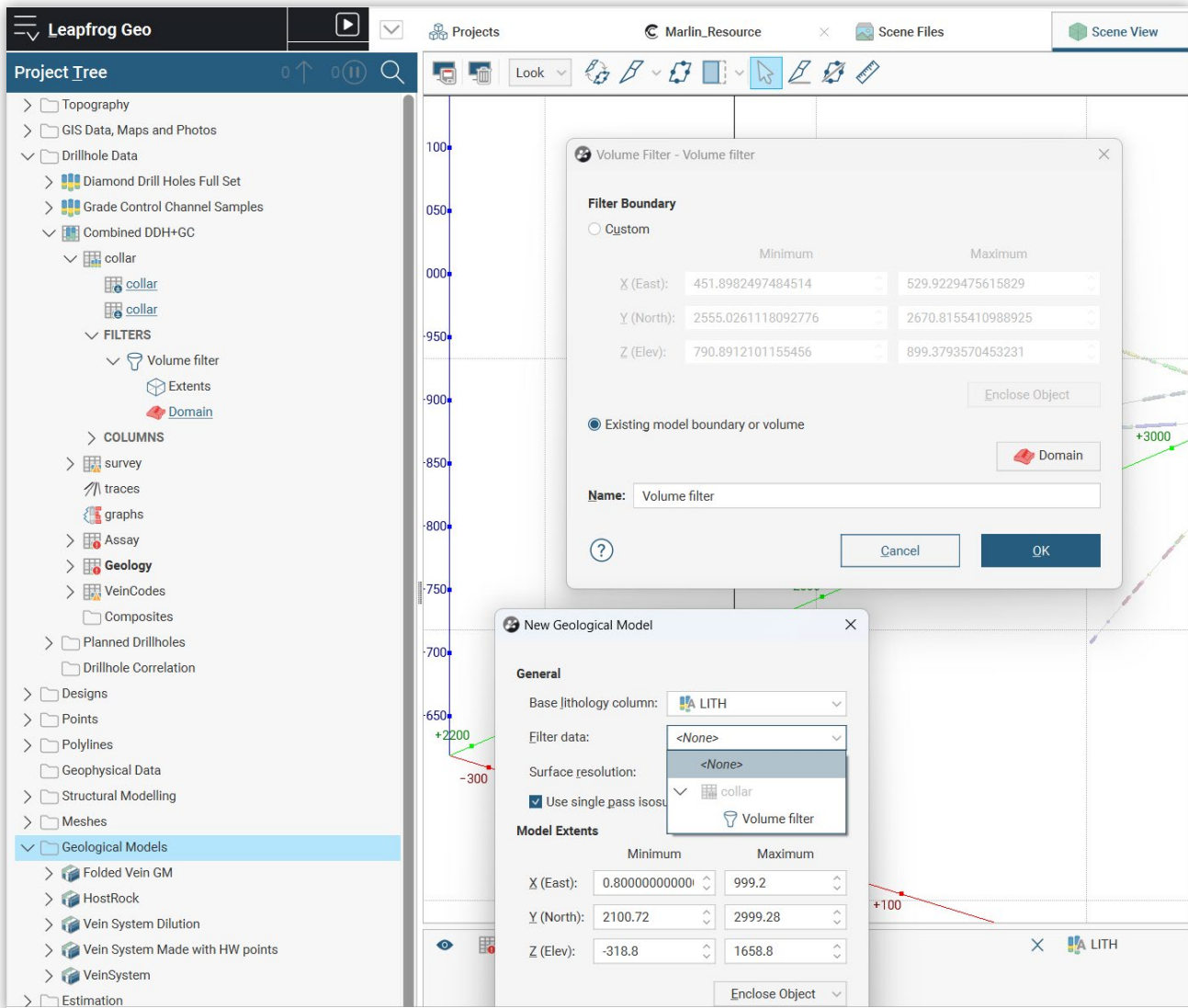
- Contactos de perforación/punto (como se mostró anteriormente).
- Contactos estructurales/de polilíneas (también mostrados anteriormente).
- Puntos fuera de la superficie (generados automáticamente para incluirlos en la generación de RBF).
- Puntos evitados (generados automáticamente; generalmente, querrá desactivar la visibilidad).

Le recomendamos que pruebe y se familiarice con estas opciones.

The screenshot displays the Leapfrog Geo software interface. On the left, the 'Project Tree' shows a hierarchical structure of geological models, with 'Distance to multiple objects' selected under the 'Vein System' category. The central 3D view shows a complex vein system with various colored buffers (red, orange, yellow, green, blue) representing different distance thresholds. A 'Distance to multiple objects' dialog box is open, showing a list of objects to be measured, including 'FOLDED VEIN', 'FOLDED VEIN Pinch Out', and 'FOLDED VEIN Boundary'. The 'Distance to multiple objects' function is being applied to these objects. The right-hand panel shows the 'Distance to multiple objects' settings, including a 'Distance to multiple objects' slider set to 5, and a 'Distance to multiple objects' legend showing the color-coded distance ranges. The bottom status bar indicates 'Plunge +05 Azimuth 080' and '35 FPS'.

Los puntos medios y segmentos ahora se pueden utilizar como entradas para funciones de distancia. La evaluación de las funciones de distancia resultantes en modelos de vetas proporciona una evaluación visual de la distancia a los datos o la posibilidad de usar la intersección booleana para truncar modelos de vetas a una distancia definida de la perforación.

Filtro de volumen en perforaciones



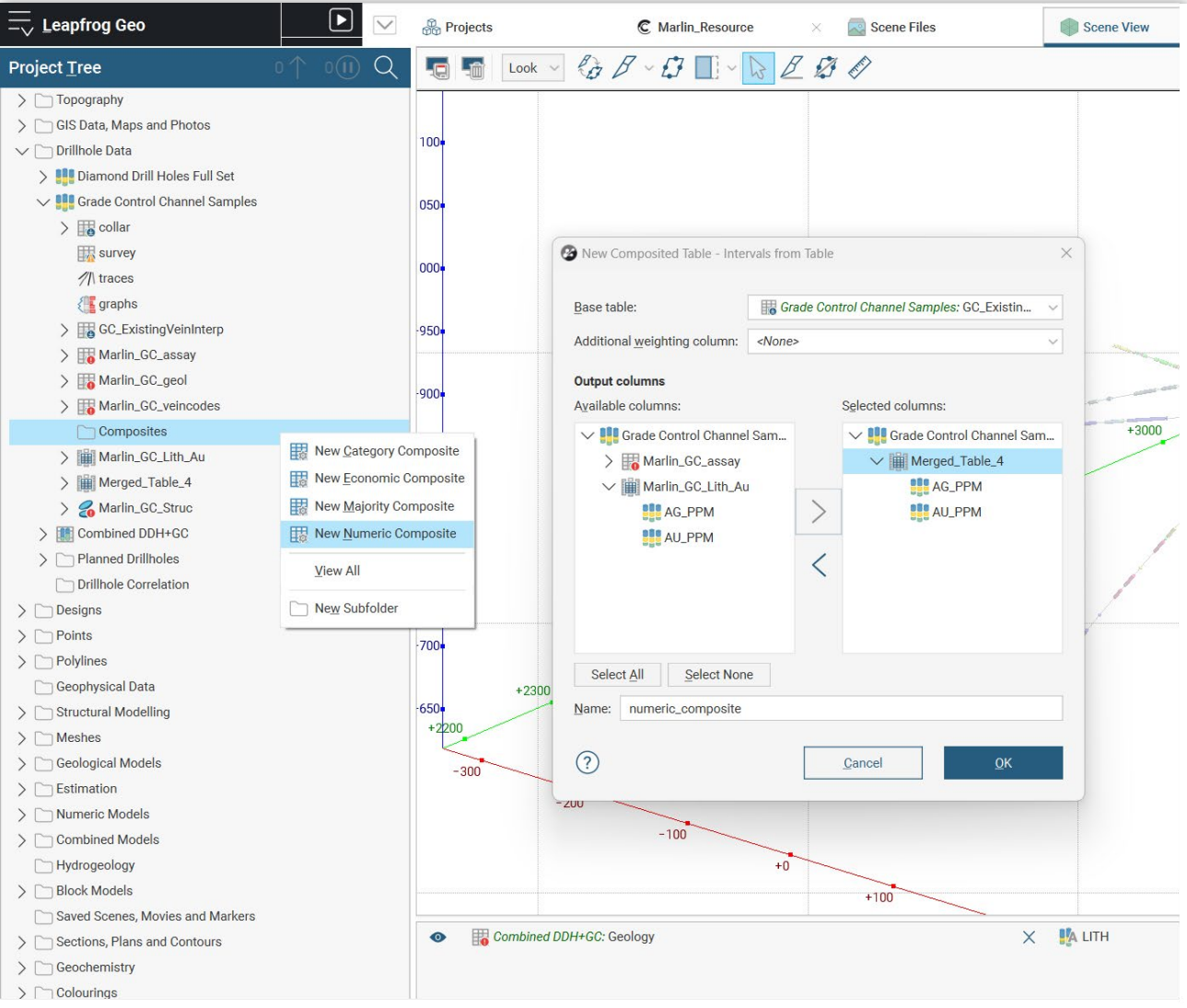
Se ha agregado una nueva opción para crear un filtro de nivel de collar a partir de un volumen cerrado. Toda traza de agujeros en el conjunto de perforaciones que intersecta el volumen se agregará al filtro, lo que le permite aislar de forma rápida y segura las perforaciones relevantes.

Los siguientes son algunos ejemplos:

- Identificar todas las perforaciones que penetran en la geología del lecho de roca.
- Crear un búfer de función de distancia de 15 m alrededor de un límite de voladura y aislar los agujeros de voladura relevantes para la estimación de ese bloque.
- Crear un búfer de distancia alrededor de los trabajos subterráneos e identificar rápidamente todas las perforaciones que pasan cerca de las obras.

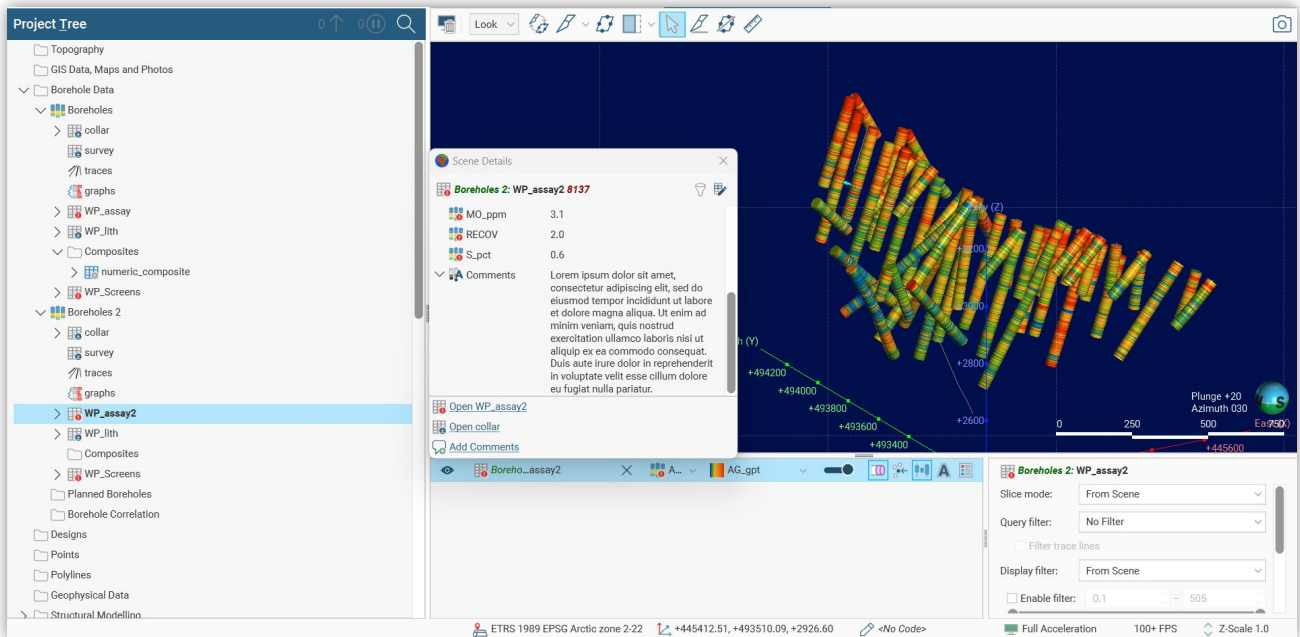
Esperamos que esta característica le resulte sumamente útil.

Permitir la composición en Merged Tables (Tablas fusionadas)



La composición ahora se puede realizar en Merged Tables, incluido el uso de selecciones de intervalos para informar los compuestos de categorías.

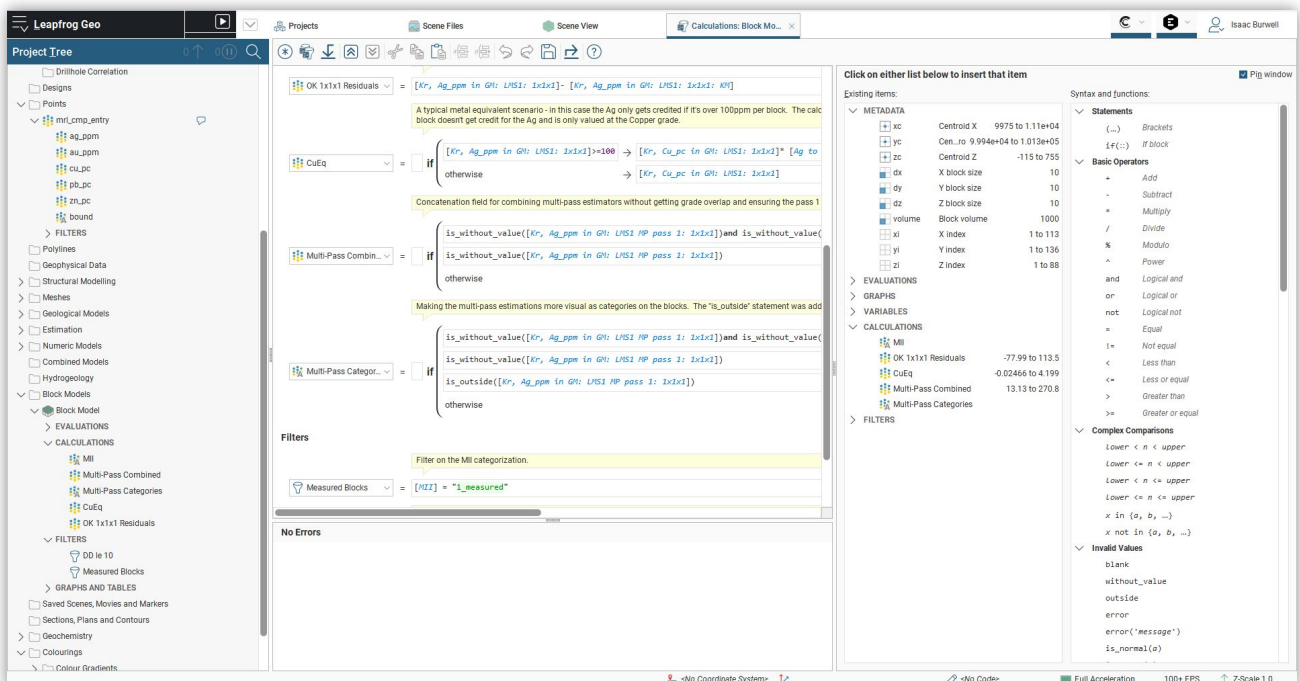
Detalles de la escena



En respuesta a los comentarios sobre la eliminación del texto ajustado en el panel de detalles de la escena, se agregaron nuevos comportamientos para proporcionar más control sobre cómo se muestran los detalles de la escena.

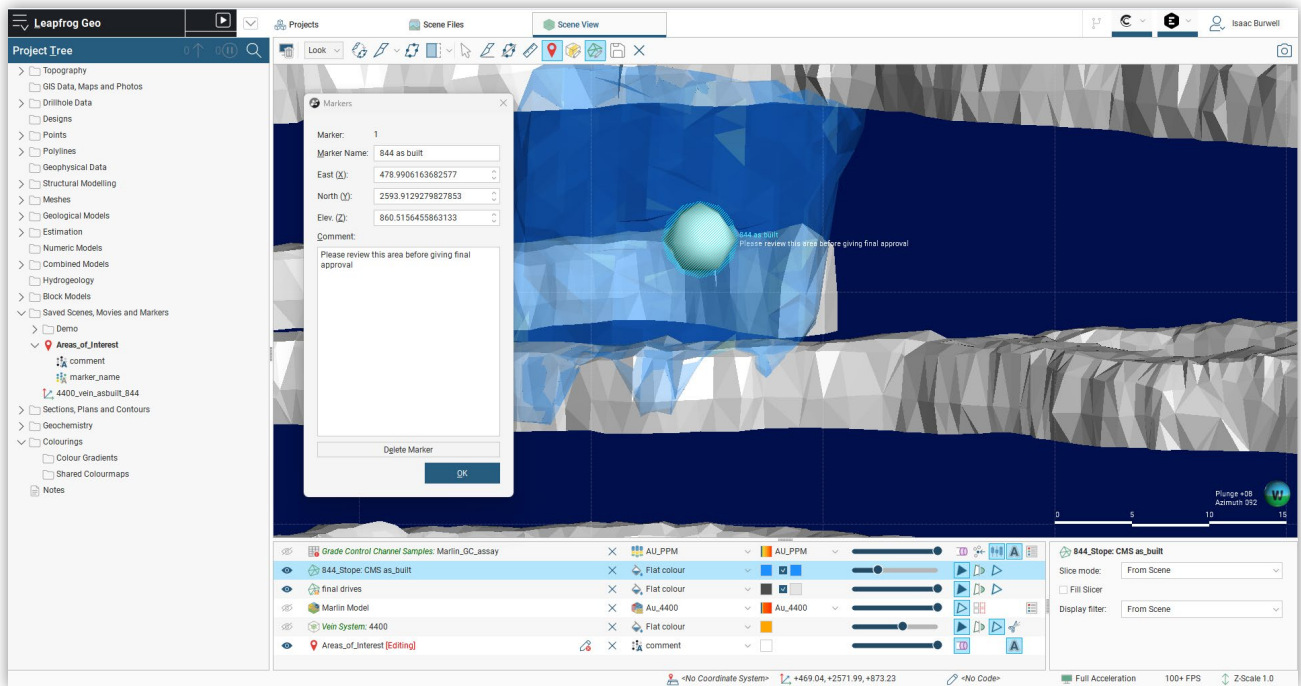
Si bien el valor predeterminado para las descripciones de texto largas sigue siendo de no ajustar, ahora aparecerá un cheurón de comprimir/expandir al inicio de una fila cuando el ancho del texto supere el ancho de la columna; al hacer clic en el cheurón, se mostrará el texto completo con el ajuste. La preferencia de configuración de ajuste se guarda en la forma de modo que persista la selección, por lo tanto, si cierra el panel de detalles de la escena y lo vuelve a abrir, su preferencia se conserva. Las preferencias del usuario se conservan incluso después de volver a abrir Leapfrog.

Encabezados comprimibles en modelos de bloque



La lista de elementos en un modelo de bloque puede llegar a ser abrumadora. Para minimizar el desorden y mejorar la navegabilidad, los subgrupos de elementos ahora se pueden expandir o comprimir según sea necesario.

Marcadores



Mejore su comunicación y sus flujos de trabajo de revisión por pares con la introducción de marcadores en escena, que se encuentran dentro de la carpeta renombrada Saved Scenes, Movies and Markers (Escenas, películas y marcadores guardados).

Los marcadores son puntos de ubicación que se pueden colocar en cualquier lugar dentro de la escena 3D. A cada marcador se le puede asignar un nombre y un comentario de texto largo, con el formato de campo de texto existente disponible para su visualización en escena.

Se pueden utilizar para proporcionar anotaciones en escena cuando o donde se necesiten; por ejemplo, advertir sobre características específicas de los modelos geológicos, comentar las ubicaciones de agujeros planificados, resaltar estructuras de importancia, etc.

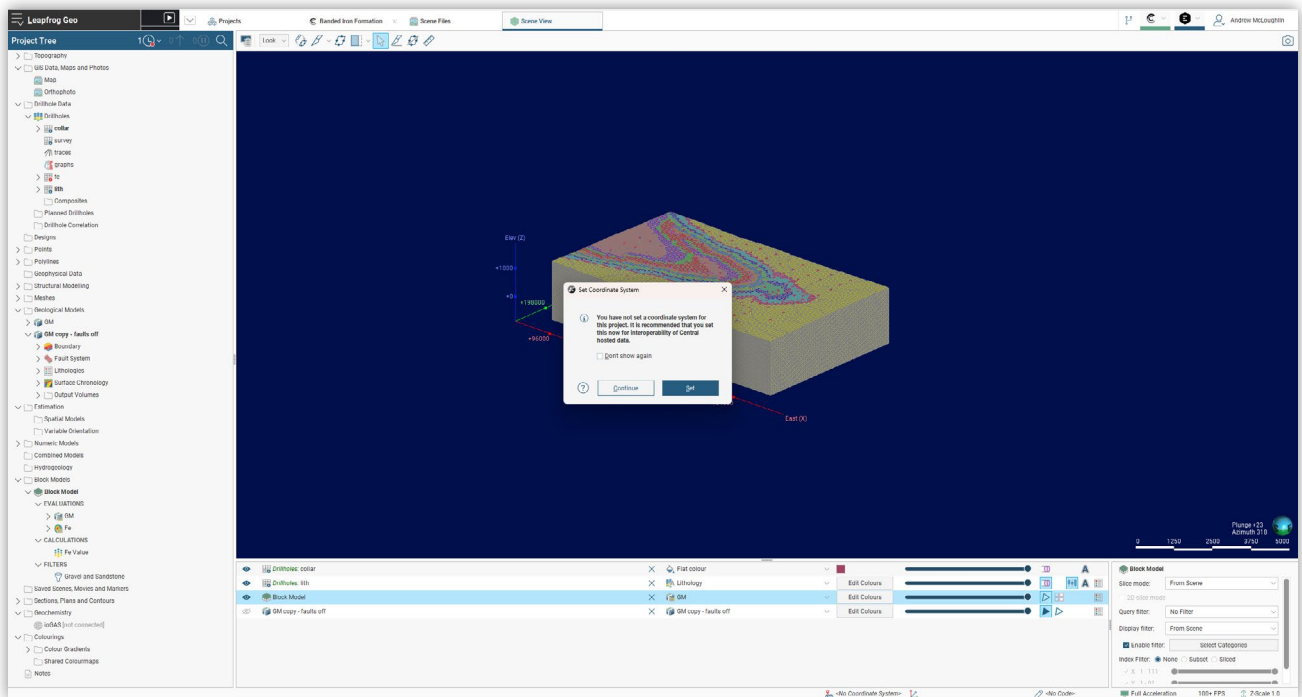
Los marcadores se pueden exportar y reimportar a otros proyectos.

Cabe señalar que los marcadores son internos de los proyectos de Leapfrog y no están vinculados a la función Annotations (Anotaciones) en Central. Los marcadores se incluirán en los proyectos publicados de Central, pero no se pueden publicar como objetos separados ni compartirse a través de Central.

Mejoras de flujo de trabajo “desactualizadas” de Centrals

Al publicar un proyecto en Central, si los problemas de conexión de red interrumpen el evento de publicación, el botón Central mostrará una barra roja cuando se detecte la interrupción. Se dará inicio a una serie de reintentos de publicación, con lapsos cada vez mayores entre cada intento. Leapfrog continuará los intentos de publicar durante aproximadamente una hora antes de anular el evento de publicación.

Coordinate System Improvements for iTwin compatibility



Se ha agregado soporte adicional cuando se publica información en Central. Esto está diseñado específicamente para permitir una mejor compatibilidad con Bentley iTwin, ya que el sistema de coordenadas es crucial para este flujo de trabajo.

Se presenta un nuevo cuadro de diálogo a los usuarios para solicitar la configuración del sistema de coordenadas antes de publicarlo. Este cuadro de diálogo también se ha actualizado para que los usuarios puedan buscar códigos EPSG, así como el sistema de coordenadas por nombre. Si el sistema de coordenadas es desconocido o no es importante, el código se puede establecer en “no especificado”.