

Plan de la clase

Crear su propio modelo geológico



Crear su propio modelo geológico

Construcción de modelos de bloques

1. Visite www.visiblegeology.com
2. Si desea guardar su modelo y compartirlo, comience iniciando sesión con un Seequent ID. Seleccione el botón *Log in* (Iniciar sesión) en la parte superior. Si aún no cuenta con un Seequent ID, puede crear uno de forma rápida y gratuita. Seleccione *Create Seequent ID* (Crear Seequent ID).
3. Cuando haya iniciado sesión, seleccione *Geology Explorer* (Explorador de Geología).
4. Construya un modelo de bloques con al menos tres capas y al menos tres eventos geológicos.
 - a. Seleccione *Layers* (Capas) en la barra de menú izquierda para cambiar el espesor o los colores de las capas existentes, y para agregar o eliminar capas. Seleccione *Apply* (Aplicar) cuando haya terminado de modificar las capas.
 - b. Seleccione *Events* (Eventos) en la barra de menú izquierda para agregar una *Form* (Forma) (que incluye una inclinación, un pliegue o agregar una discordancia, un dique, un plutón, un domo o una cuenca) o una *Fault* (Falla) (que incluye una falla normal, una falla inversa, una falla de curva, una falla de empuje ciega o un valle y cordillera) al modelo.
 - c. Luego de seleccionar un evento, puede ajustarlo al mover las flechas de colores o los números en el menú de la parte inferior derecha. Cuando haya terminado de realizar ajustes, seleccione *Apply* (Aplicar) para pasar al siguiente evento.
 - d. Para ajustar o eliminar los eventos, seleccione *History* (Historial) en la barra de menú izquierda.
5. Ajuste la topografía de su modelo.
 - a. Seleccione *Topography* (Topografía) en el menú de la izquierda.
 - b. Elija una topografía prediseñada (por ejemplo, plana, acantilado, colina).
 - c. O cree la suya al seleccionar *+New* (+Nuevo). La herramienta *Terrain Dimensions* (Dimensiones del terreno) se vuelve visible, lo que le permitirá ajustar el tamaño del bloque. Cuando haya terminado de ajustar las dimensiones, haga clic en *Apply* (Aplicar). El *Terrain Editor* (Editor de terreno) le permitirá elevar, bajar, aplanar o alisar la superficie. Experimente con las configuraciones de *Radius* (Radio) y *Strength* (Fuerza) mientras crea su terreno. Seleccione *Save & Return* (Guardar y regresar) para finalizar.
6. Tome una sección transversal de su modelo.
 - a. Seleccione *xSection* (Sección x) en el menú de la izquierda.
 - b. Seleccione *+New* (+Nuevo) en el menú de la derecha.
 - c. Mueva el modelo de bloque para poder verlo desde arriba.
 - d. Utilice el mouse para desplazar las flechas hasta la ubicación en la que desee tomar una sección transversal.



- e. Mueva el modelo de bloque para verlo y ver la sección transversal desde ángulos diferentes.
 - f. Cuando haya colocado la selección de la sección transversal donde la desea, seleccione *Apply* (Aplicar).
 - g. Desactive y active la sección transversal al seleccionar *View Cross-Sections* (Visualizar secciones transversales) en la parte inferior del menú de la derecha.
7. Tome una muestra del núcleo de su modelo.
 - a. Seleccione *Core* (Núcleo) en el menú de la izquierda.
 - b. Seleccione *+New* (+Nuevo) en el menú de la derecha.
 - c. Mueva la selección del núcleo hasta que esté satisfecho con su ubicación y ángulo, luego seleccione *Apply* (Aplicar).
 - d. Desactive y active el núcleo al seleccionar *View Core Samples* (Visualizar muestras del núcleo) en la parte inferior del menú de la derecha.
8. Para guardar su modelo, seleccione *Menu* (Menú) en la parte inferior del menú izquierdo.
9. Para compartir su modelo, seleccione *Publish* (Publicar). (Una vez que publique su modelo, no podrá realizar más cambios, pero podrá crear una copia y continuar editando una nueva versión).