

Lesson plan

Criação do próprio modelo geológico



Criação do próprio modelo geológico

Criação de modelos de blocos

1. Acesse www.visiblegeology.com
2. Se você deseja salvar o seu modelo e compartilhá-lo, comece fazendo login com um Seequent ID. Selecione o botão **Log In** (Fazer login) na parte superior da tela. Se você ainda não tem um Seequent ID, criar um é rápido e gratuito; basta selecionar **Create Seequent ID** (Criar Seequent ID).
3. Selecione **Geology Explorer** após fazer login.
4. Crie um modelo de blocos com pelo menos três camadas e pelo menos três eventos geológicos.
 - a. Selecione **Layers** (Camadas) na barra de menu à esquerda para alterar a espessura e/ou a cor das camadas existentes e incluir ou excluir camadas. Selecione **Apply** (Aplicar) quando terminar a alteração das camadas.
 - b. Selecione **Events** (Eventos) na barra de menu à esquerda para incluir uma **Form** (Forma) (como inclinação, dobra ou inclusão de uma discordância, dique, plúton, cúpula e bacia) ou uma **Fault** (Falha) (como falha normal, falha inversa, falha de dobramento, falha cega de cavalgamento ou falha de bloco elevado e falha de trincheira) em um modelo.
 - c. Após selecionar um evento, você pode ajustar o evento movendo as setas coloridas ou os números no menu no canto inferior direito. Quando concluir os ajustes, selecione **Apply** (Aplicar) para ir para o próximo evento.
 - d. Para ajustar ou excluir os eventos, selecione **History** (Histórico) na barra de menu à esquerda.
5. Ajuste a topografia do seu modelo.
 - a. Selecione **Topography** (Topografia) no menu à esquerda.
 - b. Escolha uma topografia criada previamente (como plana, falésia e colina) ou
 - c. Crie a própria selecionando **+New** (+Novo). A ferramenta **Terrain Dimensions** (Dimensões do terreno) é exibida para permitir o ajuste do tamanho dos blocos. Ao concluir o ajuste das dimensões, clique em **Apply** (Aplicar). O **Terrain Editor** (Editor de terreno) permite elevar, abaixar, nivelar ou suavizar a superfície. Experimente as configurações **Radius** (Raio) e **Strength** (Resistência) ao criar o seu terreno. Selecione **Save & Return** (Salvar e Retornar) para concluir.
6. Use uma seção transversal do seu modelo.
 - a. Selecione **xSection** (xSeção) no menu à esquerda.
 - b. Selecione **+New** (+Novo) no menu à direita.
 - c. Mova o modelo de blocos para poder visualizá-lo de cima para baixo.
 - d. Use o mouse para mover as setas até o local onde deseja coletar uma seção transversal.
 - e. Mova o modelo de blocos para visualizá-lo e a seção transversal de diferentes ângulos.



